



مسابقات کیدکد مدرس ویژه نوجوانان

تابستان 1401

آکادمی دانش پژوهان آتی برگزار می نماید

رویداد مسابقه کیدکد مدرس ویژه نوجوانان

□ نحوه اجرای مسابقات:

این مسابقات در ۴ رشته بصورت مجازی برگزار می شود و ثبت نام شرکت کننده گان در سایت kidcod.ir انجام می شود. دانش آموزان باید مستندات پروژه ها را تا تاریخ مقرر شده ارسال نمایند تا بعد از داوری، نفرات برتر انتخاب شوند. مراسم اختتامیه بصورت حضوری برگزار می گردد

□ رشته های مسابقات:

- اینترنت اشیا
- طراحی وب و نرم افزار
- طراحی اپلیکیشن
- کارآفرینی دیجیتال با وب سایت خلاقانه

□ جوایز ارایه شده :

- اعطای ۶ میلیون تومان جایزه نقدی
- اعطای مدال برای رتبه های اول تا سوم
- اعطای مدرک معتبر برای نفرات برتر اول تا سوم
- اعطای مدرک شرکت در مسابقه برای کلیه شرکت کننده گان

□ مبلغ ثبت نام آزاد:

- هر نفر هر مسابقه ۱۰۰.۰۰۰ تومان

رده سنی :

۸ تا ۱۸ سال

تاریخ ثبت نام:

۳۱ مرداد ماه

تاریخ فرصت ارسال پروژه ها:

تا ۲۰ شهریور

تاریخ داوری (آنلاین):

۲۳ و ۲۴ شهریورماه

تاریخ اختتامیه (حضوری):

متعاقبا اعلام می شود

اینترنت اشیا (کدنویسی روی سخت افزار)

طرح پروژه باید دربرگیرنده یکی از موارد زیر باشد

- خانه هوشمند
- ماشین هوشمند
- شهر هوشمند
- سلامت هوشمند
- کشاورزی و محیط زیست هوشمند
- خلاقیت و نوآوری

راهنمای ارسال مستندات

1. پروژه، دارای خلاقیت و نوآوری بوده و در راستای حل یک مشکل و یا برطرف کردن یک نیاز طراحی شده باشد.
2. شرکت کنندگان مجاز به استفاده از میکروکنترلرها و بردهای AVR، NodeMCU، Raspberry Pi، Arduino و ARM هستند.
3. تمامی مراحل طراحی، ساخت و کدنویسی توسط دانش آموز/دانش آموزان انجام شده باشد.
4. طرح و دستگاه سخت افزاری، عیناً توسط شخص دیگری طراحی و ساخته نشده باشد(کپی عینی نباشد) و براساس توان، هوش، استعداد و با آزمون و خطای دانش آموز/دانش آموزان تولید شده باشد.
5. آثار برگزیده سال های قبل، مورد داوری قرار نخواهند گرفت
6. بعد از تکمیل پروژه باید موارد زیر را از طریق واتساپ یا ایمیل ارسال نمایند

ارسال فایل کدهای نوشته شده

- ارسال یک فیلم حداکثر ۳ دقیقه ای از نحوه عملکرد پروژه و کدهای نوشته شده با آرایه توضیحات کامل توسط دانش آموز
- ارسال فایل کدهای نوشته شده



طراحی وب و نرم افزار

طرح پروژه باید دربرگیرنده یکی از موارد زیر باشد

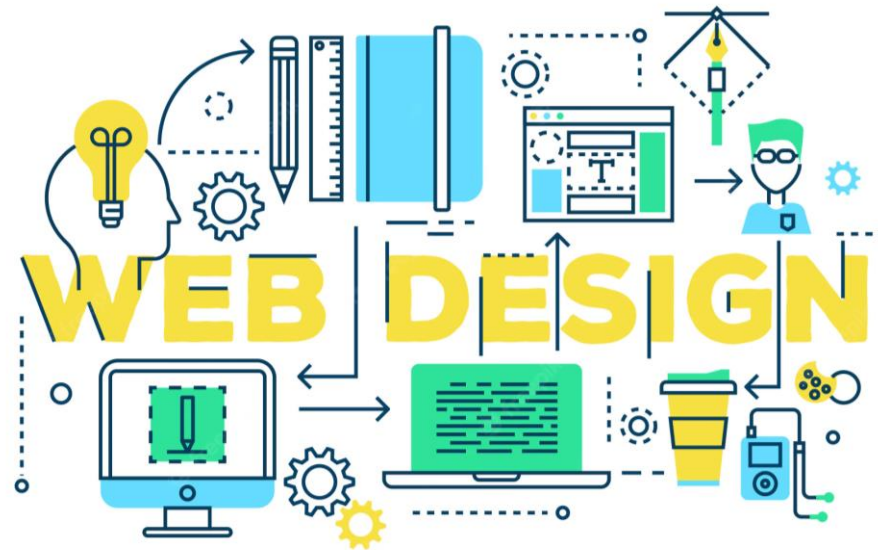
- بازی و سرگرمی (راهبردی، اکشن، ماجراجویانه، معمایی، بازی کلمات، پازل و...)
- برنامه کاربردی (در حوزه های سبک زندگی، سلامت، کشاورزی، تغذیه، کتاب خوانی، آموزش و...)

راهنمای ارسال مستندات

1. پروژه، دارای خلاقیت و نوآوری بوده و در راستای حل یک مشکل و یا برطرف کردن یک نیاز طراحی شده باشد.
2. شرکت کنندگان مجاز به استفاده از زبانهای برنامه نویسی HTML, CSS, JavaScript, Python, C#, C++, Java می باشند.
3. تمامی مراحل طراحی و کدنویسی توسط دانش آموز/دانش آموزان انجام شده باشد.
4. آثار برگزیده سال های قبل، مورد داوری قرار نخواهند گرفت
5. بعد از تکمیل پروژه باید موارد زیر را از طریق واتساپ یا ایمیل ارسال نمایند

ارسال فایل کدهای نوشته شده

- ارسال یک فیلم حداکثر ۳ دقیقه ای از نحوه عملکرد برنامه و کدهای نوشته شده با ارائه توضیحات کامل توسط دانش آموز
- ارسال فایل کدهای نوشته شده



طرح پروژه باید دربرگیرنده یکی از موارد زیر باشد

- بازی و سرگرمی (راهبردی، اکشن، ماجراجویانه، معمایی، بازی کلمات، پازل و...)
- برنامه کاربردی (در حوزه های سبک زندگی، سلامت، کشاورزی، تغذیه، کتاب خوانی، آموزش و...)
- شبکه های اجتماعی

راهنمای ارسال مستندات

1. پروژه، دارای خلاقیت و نوآوری بوده و در راستای حل یک مشکل و یا برطرف کردن یک نیاز طراحی شده باشد.
2. شرکت کنندگان مجاز به استفاده از برنامه های App Inventor , Android Studio, می باشند.
3. تمامی مراحل طراحی و کدنویسی توسط دانش آموز / دانش آموزان انجام شده باشد.
4. آثار برگزیده سال های قبل، مورد داوری قرار نخواهند گرفت
5. بعد از تکمیل پروژه باید موارد زیر را از طریق واتساپ یا ایمیل ارسال نمایند

ارسال فایل کدهای نوشته شده

- ارسال یک فیلم حداکثر ۳ دقیقه ای از نحوه عملکرد برنامه و کدهای نوشته شده با ارائه توضیحات کامل توسط دانش آموز
- ارسال فایل کدهای نوشته شده



کار آفرینی دیجیتال با وب سایت خلاقانه

طرح پروژه باید دربرگیرنده یکی از موارد زیر باشد

- وبسایت فروشگاهی
- وبسایت آموزشی
- وبسایت خلاقانه

راهنمای ارسال مستندات

1. پروژه، دارای خلاقیت و نوآوری بوده و در راستای حل یک مشکل و یا برطرف کردن یک نیاز طراحی شده باشد.
2. شرکت کنندگان مجاز به استفاده از برنامه های WordPress، HTML، CSS، و JavaScript می باشند.
3. تمامی مراحل طراحی و کدنویسی توسط دانش آموز / دانش آموزان انجام شده باشد.
4. آثار برگزیده سال های قبل، مورد داوری قرار نخواهند گرفت
5. بعد از تکمیل پروژه باید موارد زیر را از طریق واتساپ یا ایمیل ارسال نمایند

ارسال فایل کدهای نوشته شده

- ارسال یک فیلم حداکثر ۳ دقیقه ای از نحوه عملکرد برنامه با ارایه توضیحات کامل توسط دانش آموز
- ارسال فایل کدهای نوشته شده و یا یوزر و پسورد پیشخوان سایت

